

**COMUNE DI  
GIUGLIANO IN CAMPANIA**



(CITTA' METROPOLITANA DI NAPOLI)

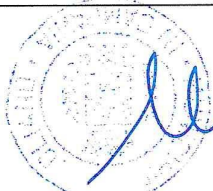
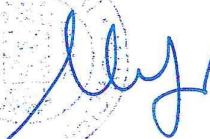
**UNITA' DI PROGETTO AMBIENTE E LAVORI PUBBLICI**

**PROGETTO DI RIQUALIFICAZIONE DI AREE VERDI PUBBLICHE**

*Realizzazione di una casa dell'acqua con annesse aree gioco*

**PROGETTO DI FATTIBILITA' TECNICA ED ECONOMICA**

<b>Ubicazione</b>	<b>Elaborato</b>
RIIONE R. AGAZZI (GESCAL)	RELAZIONE GENERALE
<i>TAV.</i>	Per l'amministrazione comunale <i>IL Progettista e RUP:</i> <i>Geom. Giuliano Vassallo</i>  
01	
<i>Data:</i>	<i>IL Dirigente U.P. Ambiente e LL.PP.</i> <i>Ing. Giuseppe Sabini</i> <i>Il Dirigente U.P. Settore Ambiente</i> <i>Lavori Pubblici</i> <i>Ing. Giuseppe Sabini</i>
01.10.2019	

## PREMESSA

Il progetto, avente ad oggetto la RIQUALIFICAZIONE DI AREE VERDI PUBBLICHE. Consistente nella Realizzazione di una casa dell'acqua con annesse aree gioco. si prefigge l'obiettivo di accrescere la fruibilità degli spazi pubblici di tipo ricreativo esistenti con interventi mirati ad un miglioramento delle condizioni complessive sia in termini di utilizzo che di sicurezza. L'intervento di riqualificazione intende adottare il giusto equilibrio tra manutenzione e conservazione dell'esistente.

Premesso ciò, la progettazione è stata avanzata attraverso scelte funzionali e tipologiche che rispondessero alle condizioni poste sulla scorta dei dati acquisiti e in ragione di situazioni consolidate, nonché delle necessità ambientali e nelle intese opportunità d'utilizzo delle sedi esistenti in base alle indicazioni fornite nei ripetuti incontri tecnici, nonché nel sostanziale rispetto del Piano Regolatore vigente.

In particolare, gli interventi che si andranno ad eseguire, consistono:

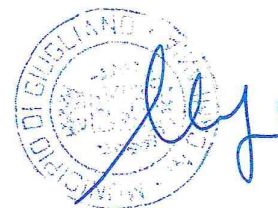
- nella riqualificazione/progettazione delle aree a verde, site nel Rione R.Agazzi (Gescal), nell'incrocio tra Via R.Agazzi e Via M.Montessori, attraverso la realizzazione di uno spazio a servizio di una casa dell'acqua con annesse aree gioco.

L'idea progettuale degli interventi, parte dalle riflessioni basate sul valore educativo del gioco all'aperto per i bambini; infatti, il contatto con l'esterno e con l'ambiente, consente una crescita sia dal punto di vista fisico che sociale e rappresenta una vera e propria palestra per affinare i sensi, sviluppare competenze ed entrare in relazione sia con gli altri che con lo spazio circostante.

Il gioco rappresenta infatti uno dei modi privilegiati per esplorare il mondo esterno e quello delle relazioni interpersonali, per sviluppare abilità motorie e cognitive, per sperimentare ruoli, e per stimolare la propria creatività.

E' evidente come le attività ludiche ricoprono nei bambini disabili le medesime funzioni. Per questo motivo è dannoso e fuorviante considerare il gioco con i bambini disabili unicamente in un'ottica terapeutica: il gioco rappresenta infatti un'attività spontanea cui tutti i bambini hanno diritto.

Data questa premessa, va comunque sottolineato come in presenza di deficit sensoriali, cognitivi o motori possa essere molto complesso per i bambini giocare nel medesimo modo dei coetanei; pertanto, in fase progettuale si è tenuto conto anche e soprattutto dei bambini aventi disabilità i quali hanno il diritto, come tutti, di giocare in spazi adatti alle loro esigenze. Si è puntato quindi, sulla realizzazione di aree gioco con giochi inclusivi per bambini portatori di handicap, dove per "inclusive" si intende un gioco che al concetto di accessibilità affianca anche quello di inclusione, consentendone l'utilizzo da parte di tutti i bambini, siano essi normo-dotati che disabili, senza barriere e senza divisioni. Nel progetto quindi, si è mirato ad aree gioco per tutti, con singole giostre dove anche i bambini con disabilità fisiche o con problemi di movimento, possano giocare in sicurezza insieme a tutti gli altri. Non si tratta solo di giochi per disabili, quindi, ma giochi per tutti. A tal proposito, tra i giochi da installare sono previsti:



- **un'altalena inclusiva con cestone**, la cui particolarità è la capacità di ospitare contemporaneamente più bambini, compresi quelli diversamente abili, favorendo pertanto il gioco di gruppo.
- **una casetta in legno**, completamente accessibile anche per utenti costretti su sedia a rotelle grazie a due rampette posizionate su due lati opposti della pianta. I giochi sensoriali presenti sulle pareti sono accessibili a tutti sia dall'interno che dai lati esterni.

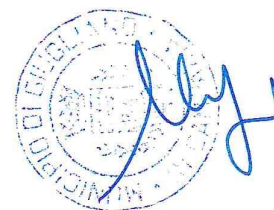
Naturalmente anche le aree di intervento in cui è prevista l'installazione dei giochi, rispetteranno secondo il progetto, la piena accessibilità così da essere raggiungibili da chiunque, senza impedimenti e barriere di sorta.

### AREA DI INTERVENTO

Gli interventi sono previsti nell'area a verde sita nel Rione R. Agazzi (Gescal), incrocio tra Via R. Agazzi e Via M. Montessori: si tratta di due aiuole irregolari, una grande avente superficie di 800 mq area e una piccola di 100 mq circa, entrambe con presenze arboree (pino marittimo), e dotate lungo tutto il perimetro di marciapiede in asfalto.



**AREE VERDI SITE NEL RIONE R.AGAZZI (GESCAL)**



L'area grande, interamente riprogettata in funzione dell'inserimento di un impianto giochi, è stata divisa in più zone: uno spazio centrale, con funzione di area di sosta al cui centro è collocata una piccola casa dell'acqua, e da cui partono 4 percorsi pavimentati di diverse lunghezze, sormontati da pergolati in legno lamellare, quasi a indicare i camminamenti che dai lati dell'aiuola portano all'area di sosta completa di muretti formati sedute; a questi percorsi se ne incrociano altri più piccoli e scoperti che tracciano aree a verde e aree gioco dove è prevista l'istallazione di:

- n. 1 casetta inclusiva in legno;
- n. 1 pannello interattivo;
- n. 1 tubofono;
- n.2 giostrine a molla;
- n. 1 dondolo a molla;
- n. 1 giostra divanetto;
- n. 1 castello multifunzionale;
- uno scivolo con torre;
- un'altalena con 2 seggiolini;
- un'altalena classica 2 posti;
- un'altalena con cestone.

Tale aree sono circondate da staccionate in legno per il perimetro confinante con la strada. Inoltre a sud dell'aiuola è prevista la realizzazione di stalli per le auto, compreso quello per portatori di handicap, in maniera tale da creare un'area parcheggio a servizio dell'area giochi. L'intervento consta anche della rimodellazione del marciapiede, in maniera tale da creare 4 ingressi (uno per ogni lato) facilitati per pedoni e carrozzine per disabili. L'impianto progettuale del parcheggio prevede un nuovo manto d'asfalto e la realizzazione di nuove aiuole, con vegetazione.

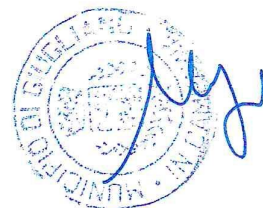
L'istallazione dei nuovi giochi prevede, infine, per ognuno di essi, un'area di sicurezza di dimensioni variabili a seconda del gioco, la quale sarà realizzata con l'inserimento della pavimentazione antitrauma in gomma colorata e colata in opera ad assorbimento d'urto progressivo, posata su sottofondo in cls.

Infine l'area prevede inoltre, l'istallazione di cestini portarifiuti, panchine sia in cemento che in legno.

A completamento del progetto vi è la riqualificazione anche della piccola aiuola vicina, la quale sarà rimodellata attraverso la realizzazione di orti comuni, utilizzabili sia dai residenti che dagli alunni del vicino istituto scolastico per scopi didattici. Anche quest'area verde prevede l'accesso facilitato per i disabili e l'installazione di cestini portarifiuti e panchine in cemento.

## **OBIETTIVI**

Le superfici oggetto d'intervento e da attrezzare ad aree giochi hanno, come già evidenziato, vocazione di area a verde urbano con funzione di connessione pedonale tra le aree residenziali e i servizi ivi insediati.



Le aree giochi in formazione vengono così a costituire ulteriori attrezzature di servizio al paese con funzione di aggregazione, sociale e di svago nonché, quale polmone, ambientale ed ecologico e la tipologia all'area aperta, garantisce l'attraversamento pedonale nonché l'insediamento di attrezzature per il gioco, in particolare, dei più piccoli; la vegetazione presente infine, favorisce l'ossigenazione del comparto prestando nel contempo particolare attenzione al necessario soleggiamento estivo.

#### **STATO DI FATTO DELL'AREA - PREESISTENZE**

Le aree in oggetto non presentano preesistenze rilevanti che possano in qualche modo influenzare l'intervento in questione.

#### **CONFORMITA' AGLI STRUMENTI URBANISTICI**

Il presente progetto preliminare è stato redatto sulla scorta dei dati acquisiti e in ragione di situazioni consolidate, nonché delle necessità ambientali e nelle intese opportunità d'utilizzo delle sedi esistenti in base alle indicazioni fornite, nonché nel sostanziale rispetto del progetto definitivo, del Piano Regolatore vigente.

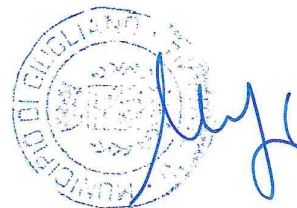
#### **CRITERI DI PROGETTAZIONE**

Il seguente progetto preliminare si prefigge l'obiettivo di accrescere la fruibilità degli spazi pubblici di tipo ricreativo esistenti con interventi mirati ad un miglioramento delle condizioni complessive sia in termini di utilizzo che di sicurezza dell'esistente. L'idea progettuale si basa sul concetto di arredo:

- come componente funzionale e ludica, per incentivare il momento della socializzazione;
- come il momento della ritmica e dell'espressività dettato dal segno tangibile delle sedute;
- come il momento dell'appropriazione della natura (zona degli alberi attrezzati) e del giocare con il reale, soprattutto per i fruitori più piccoli.
- giochi e attrezzature: per favorire la sosta e la presenza nelle aree esistenti, affinché non diventino mai solo un luogo di passaggio, ma un ambiente fertile nel quale poter godere del riposo, del gioco, e di tutte le altre attività sociali e individuali.

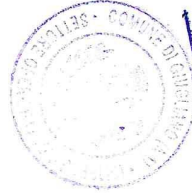
Il progetto persegue inoltre, particolare attenzione, nelle soluzioni adottate, all'utente diversamente abile, automovimentato su carrozzina. Per quanto già evidenziato, la compatibilità all'uso da parte del disabile su carrozzina e le esigenze che ne derivano hanno suggerito la realizzazione di aree gioco con giochi inclusivi per bambini portatori di handicap.

Naturalmente anche le aree di intervento in cui è prevista l'installazione dei giochi, rispettano la piena accessibilità, così da essere raggiungibili da chiunque, senza impedimenti e barriere di sorta. Il progetto, infatti, tiene conto delle disposizioni nazionali (L. 13/89), e loro modificazioni e integrazioni (L. Quadro 104/92), inerenti il superamento delle barriere architettoniche mediante raccordi a raso delle



pavimentazioni nonché di scivoli e protezioni estesi nelle aree e lungo i raccordi pedonali, nonché ai principali accessi definiti di carattere preferenziale, esistenti.

Il nuovo assetto funzionale delle aree deputate a giochi risponde anche alla necessità dichiarata dall'Amministrazione Comunale di volere, nel tempo, provvedere a possibili installazioni di opere per il suo abbellimento con interventi ulteriori di arredo urbano.



IL PROGETTISTA

*Proietto*

